

# Journal du collège Sainte-Marie

Décembre 2025 n°30

*Joyeuse fête de Noël*



*Editorial*

Noël est une période particulière pour les chrétiens puisque c'est le temps de la commémoration de la naissance de Jésus. Avant Noël, nous vivons la période de l'Avent : quatre semaines avant le 25 décembre, c'est une période d'attente mais surtout d'espérance.

Qu'est-ce que l'espérance et pourquoi ne dit-on pas espoir ?

L'espoir est le fait d'attendre quelque chose, un avenir meilleur mais incertain. L'espérance est le sentiment de confiance en l'avenir, qui porte à attendre avec confiance la réalisation de ce que l'on désire. Les chrétiens ne disent pas espoir car ils sont sûrs que l'avenir est meilleur, ils ont foi en l'avenir.

Le premier trimestre est passé avec les conseils de classe. Pour la majorité d'entre vous, ces conseils sont la confirmation que tout se passe bien au collège. Cependant pour certains sans doute, cette période a été synonyme de déception. Dans ce cas avez-vous fait de votre mieux ? Il est encore temps de travailler davantage, de changer votre façon de travailler, si les résultats que vous obtenez ne sont pas ceux que vous escomptiez.

Que chacun profite de cette période pour dresser un bilan de son année. Il y a les résultats scolaires qui sont une partie importante de votre vie mais il y a aussi tout le reste qu'il ne faut pas négliger et notamment vos relations avec les autres : les amis, la famille, les parents... Là encore avez-vous fait de votre mieux ?

La nouvelle année viendra vite et avec elle les bonnes résolutions !

Réfléchissez aux vôtres : que dois-je faire pour devenir un être humain meilleur ?

Je vous souhaite une joyeuse fête de Noël et une très belle année 2026.

Soyez plein d'espérance !

**Le directeur  
Christophe Forment**

# Sommaire

## Le journal

Editorial	p.1
Mot de la rédaction	p.3

## La vie du collège

Le CDI en bref	p. 4
----------------	------

## Personnalités

Anissa Meksen	p. 7
Arnaud Duplantis	p. 8

## Sports

Le ping-pong	p. 9
Le golf	p.10

## Animaux

L'ornithorynque	p.12
Le rottweiler	p.13

## Géographie

La Chapelle-Bouëxic	p.14
---------------------	------

## Jeux video

Colony Survival	p. 15
Planete Zoo	p. 16

## Livres

La guerre des Clans	p.18
Les carnets de l'apothicaire	p.20
One piece	p.22

## Divers

Les métiers autour du cheval	p.24
------------------------------	------

### Le Journal du Collège Sainte-Marie

**Siège social :** Collège Sainte-Marie 44 rue de Guer 35330 Val d'Anast Tél. : 02. 99. 34. 93. 83.  
[www.groupesaintemarie.fr](http://www.groupesaintemarie.fr)

**Directeur de la publication :** M. Forment

**Rédacteurs de l'atelier journal pour ce numéro 30 :**

**En 6ème :** Albane, Stanislas

**En 5ème :** Benjamin, Daren, Gabriel, Louison, Melwin, Ruben, Victor,

**En 4ème :** Bryan, Emaëlle, Emilien, Enzo, Kellia, Léo

**En 3ème :** Elena, Lou, Louna,

**Sous la responsabilité** de Mme de Courville

Journal réalisé au collège.

# LE MOT DE LA REDACTION

Cher lecteur,

Peut-être lis-tu pour la première fois *le Journal de Sainte Marie* ?  
Ce qui signifierait que tu es nouveau au collège.  
Alors, bonne découverte !

L'équipe de rédaction constituée d'élèves volontaires est heureuse de t'offrir ce premier numéro de l'année scolaire 2025-2026.

Les thèmes sont variés et, à coup sûr, tu trouveras des sujets qui t'intéresseront car ils sont écrits par des passionnés qui veulent te partager leur centre d'intérêt.

Sache que tu peux aussi si tu le souhaites, devenir journaliste pour un prochain numéro.

Et à tous les autres qui êtes de fidèles lecteurs du *Journal de Sainte Marie*,

Bonne lecture

et

Belle nouvelle année 2026 remplie de joies !

# LE CDI, en bref ...



**1) Le groupe des Anim'lecteurs** ouvert à tous les élèves du collège, a repris ses rencontres hebdomadaires, le lundi ou le mardi midi pour organiser des animations autour de la lecture et de l'écriture.

Au programme :

24 octobre : *des frissons au CDI*

16 décembre : *Activités de Noël au CDI*



**2) De nombreuses expositions** ont eu lieu ce trimestre :  
\*4<sup>e</sup> anglais : exposition de **casiers d'élèves** à l'anglo saxonne



**\*Une exposition de travaux d'élèves de 5<sup>e</sup> en interdisciplinarité arts plastiques-anglais, suite à la sortie au Festival photographique de La Gacilly So British**



**So British !**

The British symbol is the red phone box. It can be used for exchanging books. There aren't any more phone boxes because there is the mobile phone.

Les légendes sont en anglais

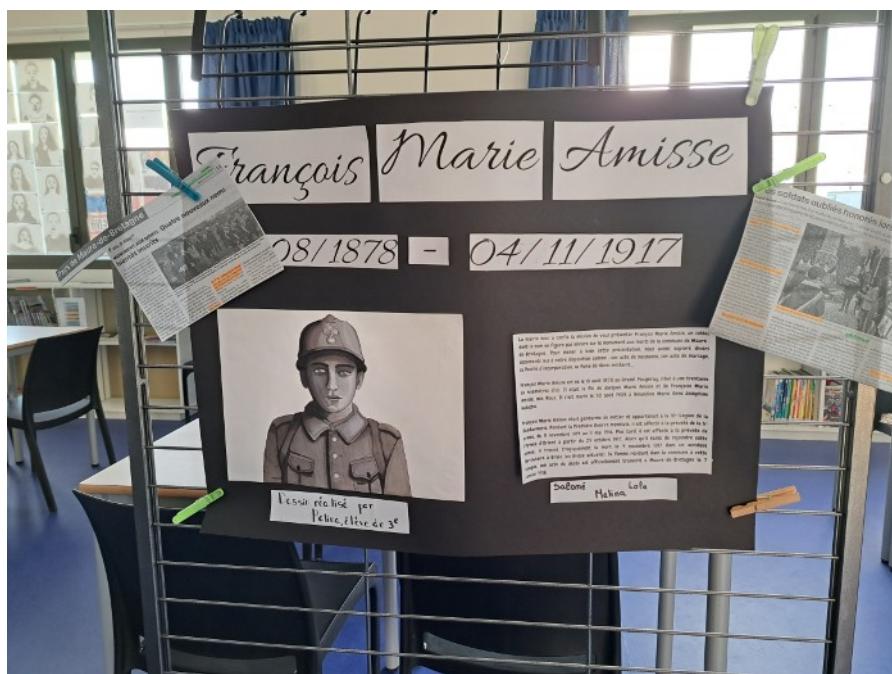


**So British !**

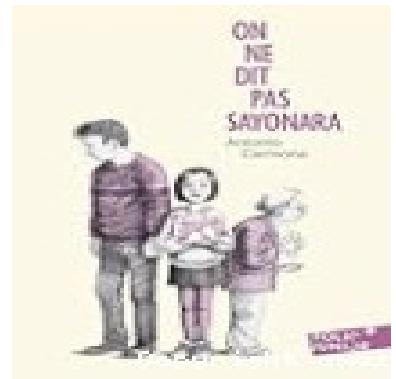
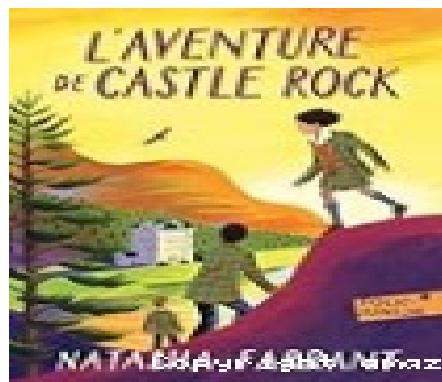
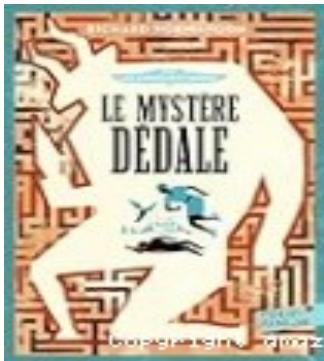
The Beatles are a group of music. They are the favourite music group of Mister Forment ! The Beatles were created in the 1960s.

Des élèves se sont insérés dans la photographie d'art de la manière la plus naturelle possible. D'autres élèves les ont photographiés, créant «une photo dans la photo».

**\*Un panneau sur un soldat de la guerre 1914-1918 réalisé par trois élèves de 3<sup>e</sup>, suite à des recherches entreprises au CDI avec leur professeur d'histoire-géographie, et qui a été exposé lors de la cérémonie aux morts du 11 novembre au monuments aux morts de Maure-de-Bretagne.**



**3)Le Prix Gallimard Jeunesse des Collégiens** réunit une communauté de lecteurs de 6<sup>e</sup> et de 5<sup>e</sup> qui se sont engagés à lire trois romans jeunesse au cours de cette année :



Ils voteront pour leur roman préféré, au printemps prochain, lors d'un goûter qui les réunira tous et qui permettra d'échanger sur les trois œuvres sélectionnées.



Selection de livres à l'occasion de la commémoration de l'armistice du 11 novembre 1918, sur l'horloge du CDI

# Anissa Meksen



Anissa Meksen est une boxeuse professionnelle franco-algérienne, 18 fois championne du monde, 5 fois championne d'Europe et 11 fois championne de France.

Anissa Meksen est née le 28 avril 1988 à Nancy de parents algériens (son père est originaire d'Annabelle et sa mère de Constantine). Enfant, elle affiche déjà une vive attirance pour les sports de combat et pratique le judo, le karaté et le jiu-jitsu. Elle est initiée à la boxe à l'âge de 12 ans par son frère qui l'invite à s'entraîner à ses côtés. Anissa a alors un véritable coup de cœur pour ce sport .

*Nous avons voulu rédiger la biographie d'Anissa Meksen car Lou est passionnée de boxe et elle la trouve forte.*

**Lou et Elena 3A**



# ARMAND DUPLANTIS

Le champion du monde de saut à la perche actuel est Armand Duplantis. Il a remporté le titre lors du dernier championnat du monde d'athlétisme qui s'est déroulé à Budapest en 2023. Il est également détenteur du record du monde du saut à la perche avec son saut de 6,23 m réalisé en février 2020.

Armand Duplantis est largement considéré comme l'un des meilleurs perchistes de tous les temps.



Armand Duplantis  
Champion du monde de  
saut à la perche

## Mon avis

*J'ai décidé de rédiger un article sur Armand Duplantis car, lorsque je l'ai vu à la télévision, il m'a impressionné. J'ai alors eu envie de vous le présenter.*

**Ruben 5B**

# LE PING-PONG

Le ping-pong, aussi appelé tennis de table, est un sport de raquettes qui se joue à deux ou à quatre joueurs.

Le tennis de table trouve ses origines dans l'Angleterre de la fin du XIXe siècle. L'histoire la plus répandue sur sa création aurait eu lieu au cours d'un dîner : les créateurs auraient montré quelques schémas de jeu en les dessinant sur la table du dîner.



Raquettes, filet et balles sur une table de ping-pong

La table de jeu est divisée en deux par un filet. Le service est la première action : le serveur doit lancer la balle verticalement et la frapper pour qu'elle rebondisse sur son côté et celui de l'adversaire. Un match se joue en plusieurs sets et un set est composé de 11 points. Un pratiquant de ping-pong se nomme un pongiste.

*J'ai choisi de rédiger cet article car j'aime bien ce sport de raquettes.*

**Louison 5B**



Matériel du golfeur : club avec tête en fer, gants et balle

Le golf est un sport de précision, de concentration nécessitant du silence et une bonne santé mentale. Il oblige à une certaine socialisation.

Le golf consiste à envoyer une balle dans un trou à l'aide de clubs\*.

Il se joue en plein air sur un parcours de 9 ou 18 trous, et le but est d'effectuer le moins de coups possible pour atteindre le dernier trou.

Le golf a des origines en Écosse au XVe siècle et est devenu un sport mondial, avec des tournois professionnels et des compétitions olympiques.

Ce sport combine technique, stratégie et plaisir, et il est accessible à tous, quel que soit l'âge ou le niveau de condition physique.



Il s'appelle Rory McIlroy .  
C'est le plus grand joueur de golf européen.

Son histoire :

Il est né le 4 mai 1989 à Hollywood en Irlande du Nord. C'est un golfeur professionnel nord-irlandais .

Il fait 1,73 m et pèse 73 kg .

Il est passé professionnel en 2007 .

Il a gagné différents prix : le Master en 2014, Open britannique en 2014, Open américain en 2011...

*J'ai choisi de vous présenter ce sujet car je pratique le golf et j'apprécie ce sport.*

**Léo 4B**

# L'ornithorynque

## Un animal pas comme les autres



L'ornithorynque est un mammifère unique : il fait partie de l'ordre des monotrèmes, qui est l'un des seuls groupes de mammifères à pondre des œufs. Il vit principalement en Australie et en Nouvelle-Guinée. Il a été découvert pour la première fois par les Européens en 1797. L'ornithorynque est connu grâce à son corps plat, son bec de canard, sa queue de castor et ses pattes palmées. L'ornithorynque est un animal semi-aquatique qui vit la nuit.



L'ornithorynque



L'ornithorynque de profil

*J'ai choisi de présenter l'ornithorynque car c'est un animal peu connu. Je rêve de le voir.*

**Melwin 5B**

# LES ROTTWEILERS

Ces chiens qui sont de véritables nounous !

Les rottweilers sont de gentils chiens même si certaines personnes en ont peur. En effet, le rottweiler peut être entraîné au combat et générer de la peur chez ceux qui le croisent.

Le rottweiler :

Taille : 56-56 cm

Poids : environ 50 kg

Espérance de vie : 10-11 ans

Origine : Allemagne

Utilisé autrefois pour conduire et surveiller les troupeaux de bovins, le rottweiler a développé l'image négative d'un chien de garde méchant et intimidant. Toutefois malgré sa puissance, son assurance et son instinct de protection facilement éveillé, il n'a pas mauvais caractère. Éduqué correctement par un maître ferme et expérimenté, le rottweiler est un compagnon calme et obéissant. Plus agile que son aspect trapu le laisse penser, il a besoin de beaucoup d'exercices pour dépenser son énergie.

Les mâles sont plus grands, plus lourds et plus costauds que les femelles. Les rottweillers sont très patauds.

*J'ai choisi de présenter les rottweilers car je les trouve trop mignons !*

**Albane 6B**



Rottweiler de face

## La Chapelle-Bouëxic

La Chapelle-Bouëxic est une commune d'Ille-et-Vilaine située dans le sud-ouest du département. Le maire est Roger MORAZIN.

En 2022, on compte 1 527 habitants.

La Chapelle organise une fête tous les ans, appelée la fête de la musique. C'est une sorte de concert qui finit assez tard la nuit. On y trouve des monuments historiques comme un château. Et aussi une église et une école.

La Chapelle-Bouëxic est en travaux depuis les vacances. Le maire est en train de rénover la commune. En moyenne, 4000 voitures traversent la commune chaque jour.



carte de la Chapelle-Bouëxic



Le château

*On a décidé de rédiger un article sur la Chapelle-Bouëxic car on trouve que la Chapelle-Bouëxic est une super commune toujours en train de s'améliorer.*

**Daren et Benjamin 5B**

Jeux vidéo

## Colony Survival

Un jeu video



Dans ce jeu steam, vous allez créer votre colonie, la protéger des monstres de la nuit, construire des champs et recruter des mineurs, des gardes etc. Tout cela dans le but de protéger le drapeau de votre colonie. Attention, tous vos colons ont besoin d'une ration de nourriture, chaque matin et chaque soir.



*J'ai choisi de présenter ce jeu vidéo car il ressemble à Minecraft, un jeu que j'aime beaucoup. De plus, ce jeu a été développé par seulement deux personnes...Quelle équipe !*

**Stanislas 6B**

Planète zoo est un jeu stim\* de gestion et de créativité aux graphismes magnifiques dont le but est d'ouvrir un zoo et de le développer.

Il existe 5 modes de jeu :

- La franchise
- Le bac à sable
- Les défis
- Les carrières
- Les défis chronométrés

**La franchise** : La franchise est un mode de jeu qui priorise la gérance.

En effet, on ne peut pas changer d'option ; ce qui veut dire qu'on ne peut pas mettre l'argent en illimité, arrêter le vieillissement des animaux, les décès etc... On commence avec environ 40 000\$ et une entrée. A partir de là, on peut commencer à jouer. La franchise est un mode en ligne : les animaux que l'on achète dans le centre d'échange sont pour la plupart nés dans les zoos d'autres joueurs et on a la possibilité de participer à des défis de communauté en plus de défis normaux.

\*les « défis normaux » permettent de gagner de l'argent et des frais de conservation.

ex. de défis : « placez au moins deux espèces dans le même enclos ; récompense : 100\$ »

\*les « défis de communauté » permettent de gagner des animaux aux statistiques excellentes ou des habits pour l'avatar de début. La différence est qu'on gagne les récompenses par palier.

ex de défis : « relâchez 100 éléphants ; récompense : 10 éléphants relâchés=autruche albinos, 20 éléphants =1 casquette pour avatar, ... »

**Le bac à sable** : Le bac à sable est un mode de jeu qui priorise la créativité. On commence avec de l'argent et des frais de conservation en illimité ; on peut choisir de changer certaines options, par exemple on peut désactiver le vieillissement, le bien-être des animaux etc... Le bac à sable est hors ligne : il n'y a pas de défis communauté et les animaux du centre d'échange ne viennent pas de zoos d'autres joueurs. Bref, tout est fait pour avoir le plus de possibilités possibles en construction.

**Les défis** : C'est le même principe que la franchise, mais hors ligne. Il n'y a donc pas de défis communauté, mais il y a toujours des défis. On ne peut pas changer les options, et il est dur de se procurer les animaux dont on a besoin : ce n'est pas comme le bac à sable, où toutes les espèces et tous les genres sont constamment disponibles, ou la franchise où il est rare d'avoir une pénurie d'une espèce ou d'un genre en particulier.

**Les carrières** : C'est comme les défis, mais en scénarisé. On ne peut pas faire ce que l'on veut et la plupart du temps, il faut compléter un zoo, ce qui veut dire qu'une partie du zoo a déjà été construite, qu'il faut régler les problèmes et qu'il suffit de rajouter deux ou trois enclos. Les premières carrières servent à apprendre les touches et à apprendre la gestion, un peu comme des tutoriels.

**Les défis chronométrés** : On pourrait croire que ce sont des défis qui sont chronométrés mais ce n'est pas tout à fait le cas. A vrai dire, c'est plus proche d'une carrière. Une carrière mais chronométrée.



### Pourquoi ce sujet ?

Planète zoo est un de mes jeux préférés : il m'apprend à gérer en prenant en compte les besoins des acteurs du zoo : les visiteurs, les animaux, les employés.

Il laisse parler mon imagination avec des graphismes d'exception.

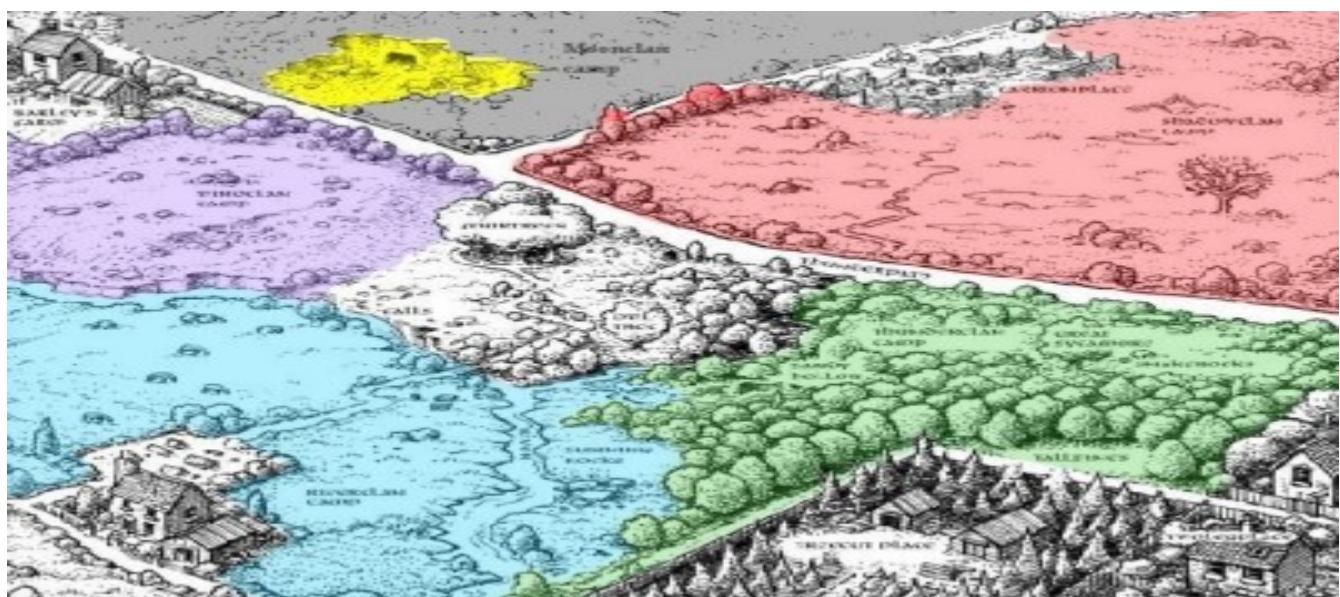
Enfin, j'adore les animaux.

Emaëlle 4B

# La Guerre des Clans

Présentation du livre suivie d'une interview de Benjamin, élève de 5<sup>e</sup>, et lecteur de la *Guerre des clans*.

L'histoire de *la Guerre des Clans* est simple. Il y a 4 clans qui se partagent la forêt : le clan de la rivière, du tonnerre, du vent et de l'ombre.



Les quatre territoires de chaque clan

Pendant l'histoire, nous suivons à chaque cycle un chat différent.

L'organisation du clan est la suivante : un chaton naît dans le clan, et 6 lunes (mois) plus tard, il est nommé apprenti (ou novice). Son mentor (maître) l'instruit pour qu'il devienne un guerrier. Une fois guerrier, il peut être nommé lieutenant par le chef actuel. À la mort de celui-ci, il devient chef (ou meneur). Il fait alors un voyage à la pierre de lune. Il fait ce voyage avec son guérisseur et reçoit 9 vies. Le guérisseur peut aussi avoir un apprenti.

Il y a huit cycles avec six livres dans chacun des cycles, soit 64 tomes. Le neuvième est en train de s'écrire.

La série a conquis des millions de lecteurs à travers le monde : par exemple, elle comptabilise 3 millions de personnes en France. Il y a en tout 110 livres : 8 cycles, 17 romans illustrés 6 guides, 18 hors-séries et 21 livres numériques. Les hors-séries sont des romans qui racontent des choses précises sur un chat (ex : la vision de vol du papillon).

## Interview de Benjamin

Gabriel : Qu'est-ce tu préfères dans *la Guerre des clans* ?

Benjamin : *La Guerre des clans* m'inspire.

G : Quel est ton livre préféré ?

B : Le livre 6 du cycle 1 car tout est chamboulé et c'est la plus grande guerre des clans que la forêt ait jamais connue.

G : Quel est ton personnage préféré ?

B : Cela dépend des cycles : dans le cycle 1, c'était Nuage de Feu. Dans le cycle 2, c'était Nuage de feuille. Mais, je n'ai pas encore fini les autres cycles.

G : Pourquoi lis-tu *la Guerre des clans* ?

B : C'est Victor qui m'en a parlé la première fois, et ensuite Gabriel

Un volume coûte en moyenne 8€.

**Gabriel et Victor 5B**

## LES CARNETS DE L'APOTHICAIRE

*Les carnets de l'apothicaire* est une série, un manga et un animé\*.

\*Animé : dessin animé japonais.



Personnages principaux

### HISTOIRE :

Mao Mao a été kidnappée pour être vendue dans la cour impériale, comme servante dans le quartier des femmes au sein du palais impérial. Mao Mao est coincée dans la cour parce qu'il y a de grands murs. Elle tente de cacher ses connaissances de savoir lire et écrire pour se fondre dans la masse. Mao Mao a sauvé une princesse nouveau née. En voulant bien faire, elle est maintenant repérée par le seigneur Jinshi. Mao Mao devient la goûteuse personnelle de Dame Gyokuyō. Mao Mao est décidée à résoudre des enquêtes pour bien faire et pour savoir ce qui se passe.

*Le carnet de l'apothicaire* a été créée par Natsu Hyūga. La série est sortie en France le 25 août 2022.

## Livres



Dame Gyokuyō



Mao Mao



Lucan (vrai père de Mao Mao)



Seigneur Jinshi



Luomen  
(père adoptif  
de Mao Mao)



Lihaku



Gaoshun (bras droit du  
seigneur Jinshi)

*J'ai choisi de présenter Les carnets de l'apothicaire car j'apprécie les images, le graphisme et l'histoire de cet animé.*

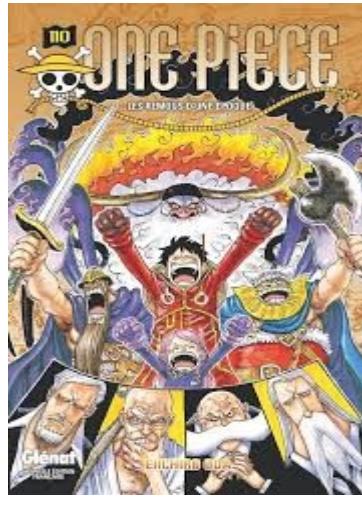
Ryan 4B

One Piece est une série de mangas shōnen\* créée par Eiichirō Oda.

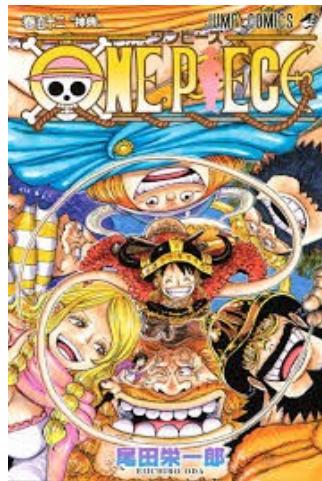
112 tomes sont commercialisés au Japon en juillet 2025 tandis que 110 en sont commercialisés au même moment en France.



Tome 1



Tome 110



Voici aussi le tome 112 qui est au Japon

One Piece met en scène Luffy, qui rêve de devenir le Roi des Pirates. En plus de cet objectif, il a pour but de découvrir le One Piece, un trésor légendaire laissé par le pirate Gol D. Roger. Pour arriver à ses fins, il se fait aider par des compagnons de route prêts eux aussi à sillonnaux les mers.

C'est Luffy au chapeau de paille le héros de l'histoire ; il a deux frères : Sabo et Ace. Sabo est le numéro 2 de l'armée révolutionnaire et Ace, le numéro 2 du pirate Barbe blanche.

Le rêve de Luffy de devenir pirate a été créé par Shanks le Roux, un des 4 empereurs des mers, les pirates les plus forts du monde.

**Adaptations** : One Piece (1999), One Piece (2025)

**Thèmes** : Piraterie, amitié, liberté

**Type** : Shōnen

**Auteur** : Eiichirō Oda

22 **Personnage principal** : Luffy au chapeau de paille

Voici Ace, le numéro 2 du pirate Barbe blanche.



Voici Shanks le Roux, un des 4 empereurs des mers



*J'ai choisi de rédiger cet article car une fois qu'on est accroché au manga, on ne peut plus s'arrêter et on n'a plus qu'une envie : le terminer.*



Collection de One Piece

Voici Sabo, le numéro 2 de l'armée révolutionnaire



Les 4 empereurs sont Shanks le Roux, Big Mom, Barbe Blanche, et Kaido.

À partir du tome 107, les 4 empereurs sont Shanks le Roux, Luffy au chapeau de paille, Baggy le clown, et Marshall.D.Teach.



Les 4 empereurs

**Shōnen**\*: Le shōnen est un genre de manga destinés aux adolescents

Emilien 4A

# LES MÉTIERS AUTOUR DU CHEVAL

Logique !  
Je voudrais être monitrice  
d'équitation ou palefrenière

Aujourd'hui, je vais vous présenter les principaux métiers autour du cheval :

## 1° Moniteur d'équitation

Le moniteur d'équitation est comme un professeur au collège mais à la place d'enseigner une matière, il enseigne un sport, l'équitation. Il doit veiller à la sécurité de ses élèves mais aussi à celle des chevaux.

Un moniteur d'équitation est titulaire d'un Brevet Professionnel de la Jeunesse, de l'Education Populaire et du Sport (BPJEPS) ou d'un Diplôme d'Etat Supérieur de la Jeunesse, de l'Education Populaire et du Sport (DESJEPS) spécialisé en activités équestres.

Pour être moniteur d'équitation, il faut avoir au moins 17 ans et avoir bon niveau en équitation, au moins le Galop 6.



Monitrice d'équitation

-Avantage : c'est un métier passion qui vous permet de passer tout votre temps avec les chevaux.

-Inconvénients : vous êtes dehors par tous les temps. Vous n'avez pas de week-end et les horaires ne sont pas fixes (si un cheval a un problème, il faut rester).

## 2° Palefrenier-soigneur

Le palefrenier-soigneur occupe une place prépondérante dans l'écurie. Son rôle est, en effet, d'assurer les soins aux chevaux ainsi que l'entretien de la structure au quotidien. Il doit accorder une attention particulière à la cavalerie et pouvoir détecter la moindre anomalie chez un cheval lorsqu'il s'en occupe.



Palefrenier en action

### 3° Maréchal-ferrant

Outre le travail de ferrage, le maréchal-ferrant veille à la santé générale de l'animal. Aussi peut-il prendre en charge l'hygiène de la bouche et des dents du cheval pour lui éviter tout souci de masticage, de déglutition et de digestion.

Comment devenir maréchal-ferrant ?

L'accès au métier se fait dès la 3ème avec un CAPA maréchal-ferrant (Certificat d'Aptitude Professionnelle Agricole) qui se prépare en 2 ans. Vous pouvez compléter ce diplôme par le BTM maréchal-ferrant (niveau bac), (Brevet Technique des Métiers).



Maréchal-ferrant ferrant un cheval

### 4° Autres métiers du cheval

- Entraineur
- Policier à cheval
- Vétérinaire équin
- Équicien
- Ostéopathe pour chevaux
- Cavalier de débourrage
- Equithérapeute
- Cavalière professionnelle

Jeu : associe un métier du cheval à l'illustration correspondante

